

疑似ノーマル  
タイプ

完成度No.1



ハイパーBB 平均350枚  
ノーマルタイプでは実現不可能な獲得枚数!!

リーチ目3,000通り以上!

リーチ目法則は初代を継承! ボーナス契機はリーチ目役100%!!

ボーナススループ(SIDE-B)

出玉を増やしながらかボーナスに期待!!

|           | 設定1              | 設定2              | 設定3               | 設定4               | 設定5               | 設定6               |
|-----------|------------------|------------------|-------------------|-------------------|-------------------|-------------------|
| ビッグボーナス   | 1/259.3          | 1/254.1          | 1/243.6           | 1/233.9           | 1/225.7           | 1/216.5           |
| レギュラーボーナス | 1/527.3          | 1/511.8          | 1/489.0           | 1/468.6           | 1/450.1           | 1/430.5           |
| ボーナス合算    | 1/173.8          | 1/169.8          | 1/162.6           | 1/156.0           | 1/150.3           | 1/144.0           |
| 出玉率       | 98.9%~<br>100.5% | 99.9%~<br>101.5% | 102.0%~<br>103.7% | 104.0%~<br>106.2% | 105.9%~<br>108.6% | 108.1%~<br>111.0% |

※シミュレーション値

通常中は3種類のモードが存在!

### ① オリジナル



初代をベースに、新規演出を追加した基本となるモード

### ② クラシック



初代の面白さを詰め込んだ知れば知るほど楽しめるモード

### ③ マニアック



テトラが回るだけで期待度25%以上! 頻度は低いが回ればHOTなモード

「↑」を長押し クラシックモード

「↓」を長押し マニアックモード

※オリジナルへの戻し方  
清算・デモ画面移行・↑又は↓長押し(同一モード)

# ボーナスフロー

## ボーナスのBB割合は約67%!

### ビッグボーナス

※SIDE-B消化時含む



ハイパーBB

平均 **350** 枚

チャレンジBB

平均 **230** 枚

### レギュラーボーナス



RB

平均 **50** 枚

## BBは「前半」「後半」パートの2部構成

### 前半パート

## SIDE-A

純増  
約**7.2**枚

ハイパーBB

平均 **275** 枚

チャレンジBB

平均 **155** 枚

BB比率▶ ハイパー50% チャレンジ50%

必ず移行

### 後半パート

## SIDE-B

消化中は  
ボーナス  
抽選

平均 **75** 枚

純増 約**2.5**枚

1セット**30G**

※複数セットの  
可能性も!

# ボーナスSIDE-A

純増  
約7.2枚



## 消化中はナビに従うだけ!!

色ナビ時は簡単目押し

色ナビ 全3種類



逆押しナビ表示時は技術介入



※SIDE-A消化後はSIDE-Bに移行

# ボーナスSIDE-B

## SIDE-A後に必ず突入!!



1set **30G**

※複数セットの可能性も!

AT純増  
約**2.5枚**

リーチ目役成立でボーナス当選

通常時と同じ確率で **ボーナスを抽選!!**

**「SIDE-B」中にボーナスを引けば…!!**

BB当選した場合①

**必ず  
ハイパーBB!!**

BB当選した場合②

**50%以上で  
「SIDE-B」を  
複数ストック!**

RB当選した場合

**「SIDE-B」に  
再突入!!**

**SIDE-B終了時はテトラに注目!!  
ジュークボックス出現で継続確定!**



**継続時**



# リーチ目役

ボーナス契機はリーチ目役のみ!

リーチ目<sup>総数</sup>3,000通り以上!

※ 左押し限定 小役揃い除く 一部出現しない目もあります



テトラが絡むパターンも!!



## 前兆カット機能

### 「フライングBET」

- ①リーチ目が出たら  
フライングBETボタン押下

音符が光ればセット完了

- ②レバーON!

- ③ボーナスを狙う

➡揃えばボーナススタンバイ状態へ

※スタンバイ中は逆押し消化で  
AT役が取得できることも!?

## スベリコマ表示

停止したリールの  
停止ボタンを再度押すと  
スベリコマが表示!!



# リーチ目の法則

ハイパラならではの法則に注目!!

ハイパーラッシュと言えばコレ!!

ボーナス図柄と小役がセッション!  
初代踏襲のリーチ目法則!!



※チェリー図柄(2種)はどちらでもOK



or



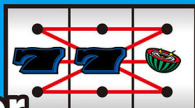
※白7図柄(2種)はどちらでもOK  
※リプレイ図柄(2種)はどちらでもOK



or



※左押し限定 小役揃い除く 一部出現しない出目もあります



or

ボーナス中に決まり手チェック!!



決まり手で法則を覚えよう!

# 打ち方① 左押し手順

狙い所は3か所! ハサミ押しがオススメ!!

推奨手順①

白7上段付近狙い



推奨手順②

赤7上段付近狙い



推奨手順③

青7下のチェリー付近狙い



いずれの狙い所も打ち方は一緒でOK!!

左リール 停止時は



テンパイ時は



## 3か所共通のリーチ目法則

7図柄一直線



ハイパーラッシュの伝統目



白7上段付近狙い



赤7上段付近狙い



青7下のチェリー付近狙い

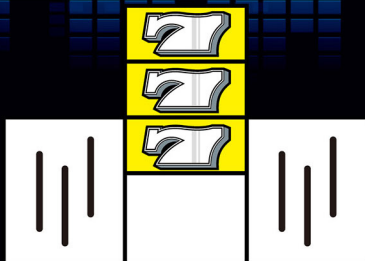


※左押し限定 小役揃い除く 一部出現しない出目もあります

# 打ち方② 中押し手順

中リール枠上2コマ～上段に

## アバウト狙い



## 中リールの停止形に注目!!

中段



期待度：低

ハズレ **リプレイ**  
リーチ目役

中段



期待度：低

**ベル** **チェリー**  
チャンス目 **リーチ目役**

数種類の法則を覚えるだけでOK!



上段



期待度：中

**リプレイ**  
リーチ目役

下段



期待度：中

**スイカ**  
リーチ目役

中段



期待度：高

**スイカ**  
リーチ目役



# テトラ演出

演出の対応役や法則に注目!!



## テトラ始動音

低音 / 高音

## テトラ停止タイミング

- ・レバーON時
- ・第1停止時
- ・第3停止時

## テトラ図柄

小役ナビ

ジュークボックス

ビッグ7



ナビされる  
小役に注目



表示される  
色に注目



ボーナス  
確定

| ジュークボックス<br>(白色) | ジュークボックス<br>(黄色) | ジュークボックス<br>(青色) | ジュークボックス<br>(赤色) | LEVEL<br>ゲージ | ヒカル                   | T.J.         |
|------------------|------------------|------------------|------------------|--------------|-----------------------|--------------|
|                  |                  |                  |                  |              |                       |              |
| 停止で<br>色が変わる     | or               | or               | or               | or           | ハズレ<br>チャンス目を<br>含む全役 | ハズレ<br>チャンス目 |

対応役が矛盾すればボーナス濃厚!!

チャンス目: リーチ目役・ハズレ、どちらのフラグでも出現する可能性がある出目

# 消灯・予告音演出

## 消灯演出

対応役が  
矛盾すれば  
ボーナス濃厚!

消灯する数に法則有り



|     | 対応役   |
|-----|---|
| 1消灯 | ハズレ    |
| 2消灯 |        |
| 3消灯 |    |

## 予告音演出

波形予告



消灯やテトラ演出に繋がることも!  
右から発生すればチャンス!

強予告音



発生すればチャンス!

ヒカルカットイン



大チャンス!

T.J.カットイン



当たればハイパーBB!?

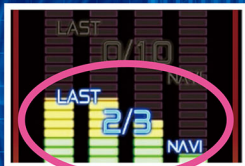
# サウンド

山佐過去機種BGMを搭載!!

JAC中に行えるミニゲームでBGMを開放しよう!

※初代BGM時のみミニゲーム可能

JAC中 残りナビ



色ナビ発生時、BGMのタイミングに合わせて停止ボタンを押下!

音符の色が虹まで変われば1曲開放!?



- 3回成功ごとに音符の色が1ランクアップ
- AT役の1st色ナビは成功扱い
- 失敗しても出玉的な損は無く、成功回数が減ることはない

開放したBGMは、SIDE-B開始時に選択可能!

## 機種 BGM



サイバードラゴン



クレイジーシャーマン



デストロイヤー



メガマックスR



ネオアラオゼツ



狼烈伝

## SIDE-B中のBB限定

BB中のBGMが変化した時は  
SIDE-Bのストック濃厚!?

| ボーナス図柄 | 機種BGM   |
|--------|---------|
|        | トリガーゾーン |
|        | メフィスト   |
|        | ファウスト   |

# スロプラNEXT

スマートフォンと連動した  
新サービス!!

保存終了!

二次元コードから  
アクセスすると  
今回のプレイ情報  
を保存できます。



メニュー画面のQRコードから  
履歴の保存・確認が可能!

プレイ履歴

8月8日

|           |                 |
|-----------|-----------------|
| 通常ゲーム数    | 6,333           |
| ビッグボーナス   | 33 (1 / 191.0)  |
| ハイパーBB    | 20              |
| チャレンジBB   | 13              |
| レギュラーボーナス | 15 (1 / 422.0)  |
| 技術介入成功率   | 83.3% (50 / 60) |
| 総ゲーム数     | 7,777           |
| 最大獲得枚数    | 777             |

ミッション達成すれば  
スロプラNEXTサイト内で使える  
「ユーザーアイコン」や「称号」が  
GETできる!

# スロプラ NEXT

ユーザーアイコン



称号



さらに

# リーチ目 コレクション

搭載!

